

SPIEL MACHT STADT

Symposium am 16.06.2026, Wissenswerkstadt Bielefeld, Wilhelmstraße 3, 33602 Bielefeld

- 9.30 Uhr **Ankunft und Registrierung**
- 10.00 Uhr **Begrüßung**
Baukultur NRW, Die Planergruppe; Claudia Koch, Dezernentin für Wirtschaft und Stadtentwicklung, Stadt Bielefeld

Moderation: Marietta Schwarz, Journalistin Deutschlandfunk
- 10.15 Uhr **Vortrag**
Spiel- und Aktionsräume als Orte gestalterischer und gesellschaftlicher Experimente
Gabriela Burkhalter, Stadtplanerin und Politologin, The Playground Project, Basel
- 11.15 Uhr **Vorträge und Podiumsdiskussion**
Klettern im Kunstwerk
Andre Dekker, Autor, Künstler, Gründungspartner von Observatorium, Rotterdam

Spielen Mädchen anders? - Gender Planning Ansätze als Teil einer Caring City am Beispiel der Wiener Park- und Freiraumplanung
Dr. Girardi-Hoog, Architektursoziologin und Beauftragte für Gender Planning in der Stadtbaudirektion Wien

Öffentlicher Raum als protektiver Faktor für psychische Gesundheit bei Kindern und Jugendlichen
Chefarzt. Priv.-Doz. Dr. Manuel Föcker, Kinder- und Jugendpsychiatrie, LWL-Universitätsklinikum Hamm
- 13.00 Uhr **Mittagspause**
- 14.00 Uhr **Vortrag**
Playground Promises, Paved Realities
Elger Blitz, Gründungspartner von Carve: Design and engineering for public space, Amsterdam
- 15.00 Uhr **Vorträge und Podiumsdiskussion**
***Spielen verstehen, Räume ermöglichen -
Entwicklungspädagogische Grundlagen für die Spielraumplanung***
Prof. Dr. Rolf Schwarz, Institut für Bewegungserziehung und Sport, Pädagogische Hochschule Karlsruhe

Der Weg als Spielraum - Wie Kinder Stadt unterwegs erleben
Sina Doukas, Urbanistin und Dozentin für kindgerechte Städte

Abenteuer Spiel
Daniel Koplowitz, Leiter des Abenteuerspielplatzes Düsseldorf-Mörsenbroich
- 16.45 Uhr **Resümee**
- 17.00 Uhr **Ende der Veranstaltung**